

PRESCRIZIONI D'ESECUZIONE

Stagione 2013/2014

Principio: I bambini hanno la necessità e il diritto di giocare. Tutti i bambini di una squadra hanno il diritto di poter giocare la stessa quantità di minuti.

Organizzazione di gioco nel calcio dei ragazzi: allievi F

In base al regolamento di gioco e al regolamento allievi la divisione tecnica emana le disposizioni per l'organizzazione di gioco delle categorie D, E, F.

Per chiarezza sono impiegate le denominazioni maschili per entrambi i sessi (giocatore).

1. PRAFAZIONE

Le associazioni regionali sono responsabili del rispetto delle prescrizioni di esecuzione da parte di tutte le associazioni dell'ASF.

2. ORGANIZZAZIONE DEL GIOCO

Le associazioni regionali redigono il calendario di gioco. Queste sono tenute a costituire le categorie in base al numero delle squadre. Le squadre vengono iscritte dall'associazione nella categoria corrispondente.

3. Categoria F (calcio a 5): organizzazione di gioco

Autorizzazione al gioco	Ragazzi: 1.1.2005 – 31.12.2006 Ragazze: 1.1.2004 – 31.12.2006 Allievi G: 1.1. – 31.12.2007
Carte Blanche	Gli juniores della classe di età inferiore (A-F), in ritardo nel loro sviluppo, possono, su richiesta scritta della società (con firma statutaria) presso l'associazione regionale, continuare a giocare per un massimo di un anno nella categoria immediatamente inferiore. Alla domanda occorre allegare: certificato medico e conferma dei genitori o di chi ne fa le veci.
Qualifica	La qualifica del giocatore non è necessaria. Gli allievi F di età superiore (2005) devono essere qualificati, se si ha l'intenzione di farli giocare nella categoria E. Allievi F della classe di età inferiore (2006) non ricevono qualifica.
Dimensioni della squadra	5 giocatori (minimo 4, massimo 8).
Sostituzioni in entrata/uscita; rotazioni.	Libero. Consiglio: Tutti i bambini hanno diritto a giocare e per questo motivo tutti hanno il diritto di giocare per la stessa quantità di minuti. Inoltre è possibile utilizzare diversi portieri per partita o per torneo.
Fairplay	Stretta di mano prima e dopo il gioco.
Forme di gioco/competizioni	Festival/tornei
Classifiche/risultati	Non vengono redatte né pubblicate

Posticipi torneo	Secondo le direttive della associazioni regionali
Campi da gioco.	Lunghezza: 30 m – 35 m. Larghezza: 20 m – 25 m.
Durata di gioco, tornei	<i>Consiglio:</i> <i>Durata totale: 90 - 120 minuti</i> <i>6-8 partite da 12 minuti; Pausa principale circa 10 minuti.</i>
Palloni	Misura 4, light.
Conduzione di gioco	Nessuna. Per lo svolgimento corretto del gioco sono responsabili gli allenatori.
Proteggi tibia	Obbligatori
Porte	5 x 2 m. Le porte devono essere necessariamente fissate al suolo. Le reti per le porte sono obbligatorie (secondo le istruzioni della commissione dei terreni da gioco).
Demarcazioni/linee	Colore bianco o in contrasto, coni, cinesini, nastri (di stoffa o plastica) o pali (ad almeno 3 metri di distanza dalle linee laterali).
Aree di sicurezza	3 metri fino alla linea della porta (misura minima di 2 metri)/3 metri fino alla linea laterale (misura minima 2 metri). All'interno delle aree di sicurezza non possono essere inseriti oggetti pericolosi e solidi.
<i>Zona tecnica (consiglio)</i>	<i>Gli allenatori sono responsabili per un corretto svolgimento della partita o del torneo.</i> <i>Per adempiere alle proprie responsabilità, è importante che essi siano vicini e che in caso di disaccordo trovino velocemente una soluzione a favore dei bambini e dello svolgimento del gioco.</i> <i>Gli allenatori e i giocatori di riserva restano all'interno della zona tecnica appositamente definita e demarcata (ad es. con dei cinesini).</i> <i>Le due zone tecniche si trovano una accanto all'altra sullo stesso lato del terreno da gioco.</i>
<i>Zona spettatori (consiglio)</i>	<i>I bambini dovrebbero poter giocare in tranquillità e in maniera autonoma. Pertanto gli spettatori restano nella zona loro assegnata e demarcata dal club ospitante.</i> <i>Gli allenatori sono responsabili per il comportamento dei "propri" spettatori e li richiamano all'ordine in caso atteggiamento fuori luogo.</i>

4. REGOLE DI GIOCO allievi F

Fuori gioco	Non esiste fuori gioco sull'intero campo da gioco.
Portiere	Il portiere può toccare il pallone con le mani.
Linea di metà campo	Non c'è linea di metà campo per gli allievi F.
Rinvio del portiere (con i piedi e con le mani)	<ul style="list-style-type: none"> · Rinvio con le mani o dribbling con i piedi · Nessun rinvio da terra · Nessun rinvio al volo con i piedi o Dropkick <p>Nel caso di rinvio con i piedi effettuato in malo modo, la squadra avversaria beneficia di un calcio di punizione indiretto dal centro del terreno di gioco.</p> <p>Nel momento in cui il portiere ha giocato il pallone con la mano o l'ha messo a terra, il pallone è considerato come in gioco (nessun calcio di rinvio dalla porta).</p> <p>Questa regola è valida anche se il pallone non è uscito dal terreno di gioco.</p>
Retropassaggio al portiere	Nella categoria F la regola del retropassaggio non viene applicata.
Punizioni/rigori	Ogni fallo viene punito con un calcio di punizione indiretto con l'eccezione del calcio di rigore. Distanza 6m. Calcio di rigore campo piccolo: battuto dalla riga del calcio di rigore a 6 metri dalla porta.
Calcio d'angolo	Il calcio d'angolo viene battuto dall'angolo del campo da gioco, distanza 6 metri.

5. DISPOSIZIONI FINALI

Le federazioni regionali decidono in merito a tutti i casi non previsti riguardanti l'organizzazione del calcio della preformazione e del calcio dei ragazzi, tenendo conto delle disposizioni regolamentari in vigore.

Le presenti prescrizioni d'esecuzione sono state approvate dal comitato centrale dell'ASF in data 8 marzo 2013 ed entrano in vigore il 1° luglio 2013. Tutte le precedenti prescrizioni d'esecuzione sono quindi annullate.

ASSOCIAZIONE SVIZZERA DI FOOTBALL Divisione tecnica

Muri, marzo 2013

Il Direttore

Il responsabile del calcio dei bambini

Peter Knäbel

Raphael Kern

Campi da gioco: ALLIEVI F (calcio a 5)